Honfoglaló

Anikó, Bence és Csilla osztálytársak. Mindhárman kiváló tanulók, egészséges versengés alakult ki közöttük. 2004 májusában a belőlük alakított csapat egy szellemi vetélkedőn egyszemélyes külföldi utat nyert. Rövid gondolkodás után úgy döntöttek, hogy az akkoriban igen népszerű Honfoglaló játék segítségével határozzák meg, ki utazhat. Aki egy hét alatt a legtöbb pontot éri el, az vehet részt az utazáson. 2004. június elsejétől minden nap játszottak egyszer, sőt szombaton és vasárnap kétszer is. Az eredményeket a tabulátorokkal tagolt **honfi.txt** állományba jegyezték fel. Az osztálytársakat is érdekelte a küzdelem, ezért a verseny után minden lényeges adatot szeretnének közreadni.

Táblázatkezelő program segítségével oldja meg a következő feladatokat!

A megoldás során vegye figyelembe a következőket:

- Amennyiben lehetséges, a megoldás során képletet, függvényt, hivatkozást használjon.
- Ha egy részfeladatban fel akarja használni egy korábbi részfeladat eredményét, de azt nem sikerült teljesen megoldania, használja a megoldását úgy, ahogy van, vagy — tekintettel a csekély számú adatra — a cellákba gépeljen be egy-egy helyesnek gondolt értéket, és azzal dolgozzon tovább! Így ugyanis pontokat kaphat erre a részfeladatra is.

1. A **honfi.txt** fájl tartalmát helyezze el egy üres táblázatban a 2. sor 2. oszlopától kezdődően, majd mentse el **abc** néven a táblázatkezelő alapértelmezett formátumában!
2. Az első oszlopba gépelje be a játékok dátumát! Az első versenynap „2004. június 1.”. Figyeljen arra, hogy a szombat és vasárnap duplán szerepel, valamint az első nap nem hétfőre esett!
3. Az utolsó dátum alá írja a „Végeredmény” szót, majd a mellette lévő három cellában határozza meg, hogy az egyes diákok mennyi pontot szereztek a héten!
4. A „Győztes pontszám” oszlopának minden sorában — a „Végeredmény” sort is beleértve — határozza meg függvény segítségével az adott játékban elért legmagasabb pontszámot!
5. A „Győztes személy” oszlopban minden fordulóban és a „Végeredmény” sorában határozza meg képlet segítségével a legtöbb pontot elérő személy nevét!

A függvényt tartalmazó képletet úgy alkossa meg, hogy az a teljes tartományon belül hibamentesen másolható legyen!

6. Szeretnék megadni az egyes fordulók után elért összpontszámokat, ezért készítsen másolatot a nevekről az aktuális soron belül, közvetlenül a „Győztes személy” cellája mellé! A másolatot úgy készítse el, hogy a cellák tartalma kövesse a forrásként szolgáló cellák módosításait!
7. A nevek feletti cellákban készítse el a „Fordulónként” szöveget a mintának megfelelően! A másolat felett ezzel egyező formában helyezze el az „Aktuális állás” szöveget!
8. Az aktuális állás részen belül minden cellában határozza meg, hogy az egyes diákok az adott forduló lejátszása után összesen mennyi pontot szereztek! A függvényt tartalmazó képletet úgy alkossa meg, hogy az a teljes tartományon belül — esetleg az első sor kivételével — hibamentesen másolható legyen!
9. A pontszámot tartalmazó cellákban jelenítse meg a pont mértékegységet!
10. A táblázat celláinak szegélyezését, a tartalom igazítását, valamint a karakterformázást végezze el a minta alapján! Az „Aktuális állás”-hoz tartozó cellák formázása a „Fordulónként” rész formázásával egyezzen meg!
11. A táblázat oszlopainak szélessége legyen egyenlő. Az oszlopszélességet oly módon válassza meg, hogy a leghosszabb szöveg is olvasható legyen!
12. Készítsen három sávból álló sávdiagramot a verseny rész- és végeredményének bemutatására! A grafikon címe „Végeredmény” legyen, a jelmagyarázatban a dátumok szerepeljenek! A diagramban a rácsvonalakat 3000 pontonként helyezze el! A diagram az adatok alá kerüljön 8–9 oszlop szélességben!
13. Állítson be fekvő laptájolást és biztosítsa, hogy a nyomtatási képen a teljes tartalom egyetlen oldalra elférjen!

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1		Fordulónként					Aktuális állás		
2		Anikó	Bence	Csilla	Győztes pontszám	Győztes személy	Anikó	Bence	Csilla
3	2004.06.01	2300 pont	2200 pont	3900 pont	3900 pont	Csilla	2300 pont	2200 pont	3900 pont
4	2004.06.02	2900 pont	2800 pont	2700 pont	2900 pont	Anikó	5200 pont	5000 pont	6600 pont
5	2004.06.03	0 pont	4100 pont	4300 pont	4300 pont	Csilla	5200 pont	9100 pont	10900 pont
6	2004.06.04	3300 pont	2700 pont	2200 pont	3300 pont	Anikó	8500 pont	11800 pont	13100 pont
7	2004.06.05	3500 pont	2700 pont	0 pont	3500 pont	Anikó	12000 pont	14500 pont	13100 pont
8	2004.06.05	3400 pont	2500 pont	0 pont	3400 pont	Anikó	15400 pont	17000 pont	13100 pont
9	2004.06.06	3200 pont	2000 pont	3400 pont	3400 pont	Csilla	18600 pont	19000 pont	16500 pont
10	2004.06.06	2800 pont	2300 pont	3400 pont	3400 pont	Csilla	21400 pont	21300 pont	19900 pont
11	2004.06.07	3510 pont	3500 pont	2600 pont	3510 pont	Anikó	24910 pont	24800 pont	22500 pont
12	**Végeredmény**	24910 pont	24800 pont	22500 pont	**24910 pont**	**Anikó**			